**COLÉGIO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL**

**PEDRO BOARETTO NETO**

**CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA**

**GABRIEL TURMENA CARVALHO**

**MISAEL VAGULA**

**ASTREA MANGÁS**

**CASCAVEL - PR**

**2023**

**GABRIEL TURMENA CARVALHO**

**MISAEL VAGULA**

**ASTREA MANGÁS**

Projeto de Desenvolvimento de Software do Curso Técnico em Informática do Colégio Estadual de Educação Profissional Pedro Boaretto Neto – Cascavel, Paraná.

Orientadores: Profª Aparecida S.Ferreira

Prof. Reinaldo C. da Silva2

Prof. Célia K.Cabral3

**CASCAVEL - PR**

**2023**

**GABRIEL TURMENA CARVALHO**

**MISAEL VAGULA**

**ASTREA MANGÁS**

Este Projeto de Conclusão de Curso foi julgado e aprovado pelo Curso Técnico em Informática do Colégio Estadual de Educação Profissional Pedro Boaretto Neto.

Cascavel, Pr., xx de Xxxxx de 2023

**COMISSÃO EXAMINADOR**

|  |  |
| --- | --- |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Profª. Aparecida da S. Ferreira1  Especialista em Tecnologia da Informação  *Faculdade de Ciências Sociais Aplicadas de Cascavel*  Orientadora | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Prof. Reinaldo  Web Design |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Profª. Célia Kouth Cabral  Pós-graduada em Sistemas Distribuídos JAVA.  Universidade Tecnológica Federal do Paraná - UTFPR  Banco de dados | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Profª Ana Cristina Santana  Especialista em Gestão e Docência no ensino superior, médio e técnico.  Coordenadora de curso |
|  |  |

Sumário

* **INTRODUÇÃO**

Nosso projeto baseia-se na criação de um site para a venda de livros. Nele venderemos Mangás.

Mangá é o nome dado às histórias em quadrinhos japonesas. Onde possui alguns diferenciais das outras revistas comumente vistas em nossa cultura, como a leitura, publicação, e os traços nos desenhos dos personagens que são uma das marcas registradas.

Algumas pesquisas apontam que essas obras ganharam muitos holofotes em 2020, e a comprovação veio com a compra de 70% da editora JBC pelo grupo Companhia das Letras. Pensando nisso decidimos criar um site que facilite a compra pela internet e a escolha de seu mangá.

A proposta geral é facilitar todas as questões relacionadas a procura e compra de novos mangás, tendo um local com um bom gerenciamento incluindo estratégias para proporcionar ao cliente um melhor ambiente para suas compras e fazer com que esses fatores o levem a ser reconhecido no mercado, oferecendo tudo na melhor qualidade.

* **Apresentação do Problema**

Um dos grandes fatores que motivaram a ideia desse projeto é a dificuldade de encontrar produtos com um bom preço, e o de achar com facilidade o produto desejado.

Atualmente a demanda por Mangás vem aumentando grandemente, e um bom espaço vem sendo frequentemente solicitado.

Nossa ideia é trazer para o usuário um ambiente de fácil usabilidade e de boa qualidade e preço. Facilitando também a vida dos administradores do site com um sistema eficiente.

**2 OBJETIVOS**

Nosso objetivo geral é a criação de um E-commerce de Loja de Mangás com objetivo de fazer um site de fácil usabilidade, responsivo e com um bom funcionamento para alcançar clientes de maneira eficaz que se interessam por mangás.

**3 METODOLOGIA**

A metodologia cientifica é uma serie de métodos, técnicos e processos utilizados pela ciência para desenvolver e solucionar problemas, seguindo passos esquematizados a fim de obter uma solução.

Na modelagem a princípio o modelo não é a realidade, mas, suficientemente similar para que os administradores consigam obter conclusões através das análises.

**4 REFERENCIAL TEÓRICO**

Utilizamos dos seguintes programas para nosso trabalho, pois cada um tem uma função dentro do nosso projeto na qual se inicia com HTML que constitui o corpo do nosso projeto, CSS que nos permite estilizar esse o material que estiver dentro do HTML o JavaScript dando interatividade e vida ao trabalho o PHP que nos permite fazer a interação entre banco de dados e site e como citado anteriormente o Banco de dados que armazena as informações necessárias. XAMP sera utilizado para criar um servidor local no qual a gente abrira o projeto em novembro juntamente com VS code.Veja a história de cada um a seguir.

JavaScript é uma linguagem de programação que permite a você implementar itens complexos em páginas web — toda vez que uma página da web faz mais do que simplesmente mostrar a você informação estática — mostrando conteúdo que se atualiza em um intervalo de tempo, mapas interativos ou gráficos 2D/3D animados etc. — você pode apostar que o JavaScript provavelmente está envolvido. É a terceira camada do bolo das tecnologias padrões da web, duas das quais (HTML e CSS) nós falamos com muito mais detalhes em outras partes da Área de Aprendizado.

XAMPP: O XAMPP é um pacote com os principais servidores de código aberto do mercado, incluindo FTP, banco de dados MySQL e Apache com suporte às linguagens PHP e Perl.

HTML: O HTML (acrônimo para hypertext Markup Language): é uma linguagem de marcação usada para especificar a estrutura de um documento. Um navegador de internet (web browser) nada mais é do que um software e que interpreta estas marcações de estrutura e, então, constrói uma página web com recursos de hipermídia com os quais o usuário pode interagir. Para mais informações, recomendamos o livro (BROOKS, 2007).

CSS (acrônimo para Cascading Style Sheets) é uma linguagem de estilo usada para especificar a aparência (layout, cor e fonte) dos vários elementos de um documento que foi definido por uma linguagem de marcação (como a linguagem HTML). Ela foi criada com o objetivo de separar a estrutura do documento de sua aparência. Para mais informações, recomendamos o livro (GRANNEL, 2007).

PHP: O PHP como é conhecido hoje, é na verdade o sucessor para um produto chamado PHP/FI. Criado em 1994 por Rasmus Lerdof, a primeira encarnação do PHP foi um simples conjunto de binários Common Gateway Interface (CGI) escrito em linguagem de programação C. Originalmente usado para acompanhamento de visitas para seu currículo online, ele nomeou o conjunto de scripts de "Personal Home Page Tools" mais frequentemente referenciado como "PHP Tools." Ao longo do tempo, mais funcionalidades foram desejadas, e Rasmus reescreveu o PHP Tools, produzindo uma maior e rica implementação. Este novo modelo foi capaz de interações com Banco de Dados e mais, fornecendo uma estrutura no qual os usuários poderiam desenvolver simples e dinâmicas aplicações web, como um livro de visitas. Em junho de 1995, Rasmus liberou o código fonte do PHP Tools para o público, o que permitiu que desenvolvedores usassem da forma como desejassem. Isso permitiu - e encorajou - usuários a fornecerem correções para bugs no código, e em geral, aperfeiçoá-lo.

VS CODE: A Microsoft lançou em 2015 um editor de código destinado ao desenvolvimento de aplicações web chamado Visual Studio Code (daqui em diante, apenas vscode). Trata-se de uma ferramenta leve e multiplataforma que esta disponível para Windows, Mac OS e Linux, sendo executada nativamente em cada plataforma. O vscode atende a uma quantidade enorme de projetos (ASP .NET, Node.js) e oferece suporte para mais de 30 linguagens de programação, como javascript, C#, C++, PHP, Java, HTML, R, CSS, SQL, Markdown, typescript, LESS, SASS, JSON, XML e Python, assim como muitos outros formatos de arquivos comuns.

MYSQL WORKBENCH: mysql é um Sistema Gerenciador de Banco de Dados (SGBD). É um Banco de Dados relacional que armazena os dados separadamente em vez de um lugar só e em uma única tabela. Um Banco de Dados é qualquer sistema que reúne e organiza informações em ordem determinada.

**5 DOCUMENTAÇÃO do projeto**

**5.1 Requisitos**

**5.1.1 Requisitos funcionais**

**5.1.2 Requisitos não funcionais**

Fonte: O autor, 2022

* **Diagrama de Contexto**

**Fonte: O autor, 2022**

* **Diagrama de Fluxo de dados**

**Fonte: O autor, 2022**

* **Diagrama de Entidade e relacionamento**

**Fonte: O autor, 2022**

* **Dicionário de Dados**

**Fonte: O autor, 2022**

* **Diagrama de Caso de Uso**

**Fonte: O autor, 2022**

DIAGRAMA 02

**Fonte: O autor, 2022**

* Cadastrar
* Logar
* Cadastro de funcionário/profissional
* Consultar profissionais
* Agendamento
* **Diagrama de Classe**

**Fonte: O autor, 2022**

* **Diagrama de Sequência**

**Fonte: O autor, 2022**

* **Diagrama de Atividade**

**Fonte: O autor, 2022**

* **Telas**
* **Conclusão**
* **REFERÊNCIAS**

GRANNELL, C. (2007). The Essential Guide to CSS and HTML Web Design. New York: apress.

MACORATTI, J. C. Visual Studio Code - Apresentando o editor multiplataforma da Microsoft. Disponível em: <<https://imasters.com.br/desenvolvimento/visual-studio-code-apresentando-o-editor-multiplataforma-da-microsoft>>. Acesso em: 7 maio. 2023.

GUNTZEL, Pedro Henrique Da Silva; DA SILVA, Leonardo Leal Nunes; MOREIRA, João Padilha. Javascript um dos 3 pilares da web. Seminário De Tecnologia Gestão E Educação, v. 1, n. 2, p. 6-6, 2019.

TAVARES, Douglas Funayama; CREMASCO, Emilia Frigerio. PHP. 2010.

BROOKS, D. R. (2007). An Introduction to HTML and javascript for Scientists and Engineers. London: Springer-Verlag.

FRIENDS, A. XAMPP Installers and Downloads for Apache Friends. Acessado em 19 de outubro de 2013. Online. Disponível em: <https://www.apachefriends.org/index.html>.

TAVARES, Frederico. Mysql. 2015.